

**R-1200**

**B. Design Game First Year  
Examination, 2020-2021**

**GAME DESIGN**

Paper - Third

**Fundamental of Game Design**

*Time : 3 Hours*

*Maximum Marks : 70*

*Minimum Marks : 23*

---

**खण्ड-अ (Section-A)**

**लघु उत्तरीय प्रश्न**

**( Short Answer type questions )**

**नोट :** किन्हीं **पाँच** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

**Note :** Attempt any **five** questions. All questions carry equal marks. **[5×5=25]**

1. गेम डिजाइन प्रक्रिया में स्टोरी लेखन के लेखक की भूमिका स्पष्ट कीजिए।

Explain the role of author of story writing in the game design process.

2. ऑनलाइन गेमिंग प्रक्रिया के सकारात्मक तथा नकारात्मक बिन्दुओं को स्पष्ट कीजिए।

Explain the positive and negative points of online gaming process.

3. मोबाइल गेमिंग प्रक्रिया की विशेषताएँ बताइए।

Explain the features of mobile gaming process.

4. गेम डिजाइन की प्रारम्भिक प्रक्रिया पर प्रकाश डालिए।

Throw light on the initial process of game design.

5. गेमिंग की नई दुनिया से क्या तात्पर्य है?

What does the new world of gaming mean?

6. गेम डिजाइन में डिजाइनर की क्या भूमिका होती है?

What is the role of the designer in game design?

7. गेम डिजाइन प्रक्रिया में प्रोग्रामर की भूमिका स्पष्ट कीजिए।

Explain the role of programmer in the game design process.

8. गेम डिजाइन में साउण्ड डिजाइनर का क्या योगदान होता है?

What does sound designer contribute to game design?

9. शैक्षणिक संस्थान में गेम डिजाइन स्पष्ट कीजिए।

Explain game design in educational institute.

10. आधुनिक युग में गेम प्ले बच्चों की पहली पसन्द है, टिप्पणी लिखिए।

Game play is the first choice of children in the modern era. Write a note on it.

### खण्ड-ब (Section-B)

#### दीर्घ उत्तरीय प्रश्न

#### ( Long Answer type questions )

नोट : किन्हीं **तीन** प्रश्नों के उत्तर दीजिए। सभी प्रश्नों के अंक समान हैं।

**Note :** Attempt any **three** questions. All questions carry equal marks.

[15×3=45]

1. आधुनिक युग में गेमिंग की बढ़ती लोकप्रियता को विस्तार पूर्वक समझाइए।

Explain in detail the growing popularity of gaming in the modern area.

2. गेम पाइप लाइन के उत्पादन के चरणों की विस्तृत व्याख्या कीजिए।

Explain in detail the stages of production of the game pipeline.

3. प्राचीन गेम डिजाइन प्रक्रिया तथा आधुनिक गेम डिजाइन प्रक्रिया में अन्तर स्पष्ट कीजिए।

Explain the difference between ancient game design process and the modern game design process.

4. गेम डिजाइन प्रक्रिया में आधुनिक तकनीक का योगदान स्पष्ट कीजिए।

Explain the contribution of modern technology in the game design process.

5. गेम प्ले में मॉडलिंग रियलटी के इनपुट तथा आउटपुट के बेसिक तत्वों की व्याख्या कीजिए।

Explain the basic elements of input and output of modeling reality in game play.

